

Pravila Sojenja in Točkovanja Racegasmic Drift Pokala

Postavitev proge

Organizator postavi progo, označi jo z elementi za pomoč pri sojenju.

Elementi:

1. Začetna cona, 2 para stožcev, vozniki naj začnejo drift v tej coni.
2. Clipping point, notranji in zunanji, označba katere se naj voznik dotakne z sprednjim(notranji clip), ali pa zadnjim(zunanji clip) odbijačem.
3. Zunanja cona, odsek ovinka na začetku in koncu označena z stožcem, voznik naj bo v coni z zadkom čim bližje zunanjemu robu podlage, zidu, ograji, stožcev.
4. Zaključek proge, 1 par stožcev, vozniki zaključijo drift kmalu za navidezno linijo, ki jo določita stožca.

Na vsakem dogodku sodniki na sestanku pred prvim treningom ter dirko predstavijo progo in postavitev elementov vsem prisotnim voznikom.

Kvalifikacije

- Voznik v kvalifikacijskem krogu pelje po postavljeni progi.
- Prizadeva si upoštevati vse postavljene elemente.
- Progo skuša prevoziti z najvišjo možno hitrostjo in največjim kotom zdrsa, ki ga vozilo dopušča.
- Začetek drifta in prehodi med ovinki naj bodo izvedeni z čim večjim kotnim pospeškom.
- Zaključek drifta naj bo nežen prehod iz drsenja v navadno vožnjo v ravni liniji.
- Voznik naj zgornjih 5 zahtev uporabi kot osnovo za krog.

Vsak voznik ima na voljo 3 kroge, za uvrstitev se upoštevata 2 najboljše ocenjena.

Vozniki štartajo v zaporedju v katerem so prijavljeni na dogodek oziroma katerega določijo sodniki, če voznika v 60 sekundah za zadnjim štartom prejšnjega ni na štartu se ga premesti na konec štartne liste.

Točkovanje Kvalifikacij:

- Linija **20 točk**
- Kot/hitrost **10 točk**
- Overallstyle **10 točk**

Maksimalen rezultat kvalifikacij = **80točk**.

Pravila/primeri v katerih voznik dobi avtomatskih 0 točk na kvalifikacijah:

- Preneha z drsenjem (*spinout, zmanjka moči, zgreši prestavo....izjemoma se prenehanje drsenja tolerira, vendar se kaznuje z odvzemom točk. V takem primeru sodniki na sestanku voznikov jasno opredelijo če obstaja odsek proge kjer se krajše prenehanje drsenja tolerira.*)
- Zgreši progo tako da z dvema kolesoma ali več zapelje izven proge (*na gramoz, preko določene črte..*)
- Zamudi kvalifikacijski krog (*ga po zadnjem krogu predzadnjega voznika ni na štart v več kot 5 minutah.*)

Tandem tekmovanje

V tandem tekmovanju v parih vozita tekmovalca iz nasprotnih pozicij v kvalifikacijski lestvici:

(1. in 16. ; 2. in 15. ; 3. in 14. ; 4. in 13....).

- Vodilni voznik si prizadeva odpeljat svoj najboljši kvalifikacijski krog.
- Voznik, ki sledi si prizadeva voziti po enaki liniji, z enakim kotom in hitrostjo kot vodilni.
- Idealna pozicija sledenja je tista, ko vodilno kolo vozila »kaže« na B-stebriček vozilu kateremu sledi.
- Nekoliko manjši kot vozila, ki sledi se tolerira brez odvzema točk.
- Prvi vodi višje kvalificirani voznik, nato se vrstni red obrne.
- Po prvem tandem krogu se razglasi kateri od voznikov gre v drugi krog s prednostjo.
- V primeru enakega rezultata obeh krogov se izvede ponovitev (*one-more-time*), **v primeru ponovitve imata oba voznika možnost menjave koles.**
- Prehitevanje je dovoljeno samo na notranjih clipping point-ih, ko vodilni voznik le tega zgreši za toliko da je prehitevanje varno izvedljivo.

Točkovanje za vodilnega:

Linija **20 točk**
Kot/hitrost **10 točk**
Overallstyle **10 točk**

Točkovanje za sledečega:

Linija **15 točk**
Konstantnost **15 točk**
Overallstyle **10 točk**

Pravila/primeri v katerih voznik dobi avtomatskih 0 točk v tandemih:

- Preneha drsenje (*spinout, zgreši prestavo, zmanjka moči...izjemoma se prenehanje drsenja tolerira, vendar se kaznuje z odvzemanjem točk. V takem primeru sodniki na sestanku voznikov jasno opredelijo odsek proge kjer se krajše prenehanje drsenja tolerira.*)
- Zgreši progo tako da z dvema kolesoma ali več zapelje izven proge (*na gramoz, preko določene črte...*)
- Vozi ne sledljivo kot vodilni voznik (*rolling burnout.*)
- Ovira vodilno vozilo (*poizkus prehitevanja s katerim sledilni, vodilnemu onemogoči nadaljno drsenje brez kontakta med vozili.*)
- Zaostane za vodilnim za 6 dolžin avta ali več.
- Zamudi tandem krog (*10min.*)

Odlog

- Tekom celotnega dogodka ima vsak voznik pravico do dveh, 5 minutnih, odlogov tik pred štartom. Prvi odlog velja za čas kvalifikacij, drugi odlog velja za čas tandem tekmovanja.
- Namen odloga je lahko hitro popravilo, nastavitve na vozilu ali menjava koles.
- Odlog 5min traja od trenutka ko vozilo zapelje na svoj servisni prostor, do trenutka, ko je voznik v vozilu in spelje nazaj na štart, čas odloga meri organizator, tekom odloga ekipi sporoči ko se ta bliža koncu, član ekipe lahko organizatorja med odlogom kadarkoli vpraša koliko časa je še na voljo.
- Tekom tekmovanja v tandemih je vstop v servisni prostor dovoljen samo vozilu, ki koristi odlog, - **drugo vozilo mora čakati blizu ali na štartni liniji.**
- Voznik lahko preda svoj odlog drugemu vozniku, vendar samo tistemu s katerim vozita tandem. Tako podaljša njegov čas za popravila na 10min.
- Prekoračitev časa odloga pomeni rezultat 0 točk za dani krog.
- Po znaku štarterja odloga ni več mogoče uporabiti za dani krog.
- Če vozilo v času odloga ni popravljivo je tekmovalec deskvalificiran (*sposoja ali menjava vozila za nadaljno tekmovanje ni dovoljena.*)

Točkovanje

Vozniki so za kvalifikacijski in končni rezultat nagrajani s točkami, katerih seštevek določi končni rezultat na tekmovanju.

Seštevek vseh točk iz tekmovanj pa določi končno razvrstitev tekmovalcev ob koncu sezone.

Točkovanje kvalifikacij	
Pozicija	Točke
#1	20
#2	17
#3	14
#4	12
#5	8
#6	7
#7	6
#8	5
#9	4
#10	3
#11	2
#12	1
#13	1
#14	1
#15	1
#16	1

Točkovanje tandem tekmovanja, število točk glede na krog tekmovanja						
Top 16	Top 8	Top 4	Zmagovalec	Top 4	Top 8	Top 16
32			100			32
32	48				48	32
32	48		Finale		48	32
32		64	80	64		32
32		64		64		32
32	48				48	32
32	48				48	32
32						32

3. Mesto dobi 72 točk